

# Table of Contents

<b>GL I</b> .....	3
<i><b>Prelude: Housekeeping &amp; Organisatorisches</b></i> .....	3
<i><b>Referate</b></i> .....	3
<i><b>Vortrag Ben Wallenborn</b></i> .....	3



# GL I

## Grundlagen der Gestaltung 1

Understanding Comics, Gestaltgesetze

Prof. Felix Beck, Anton Chertkov (Tutor)

Dienstag, 26. Oktober 2021

## Prelude: Housekeeping & Organisatorisches

1. Überblick zum heutigen Ablauf ⇒ Fragen?
2. Anwesenheitsliste checken
3. Kurze Zusammenfassung von [Dutch Design Week 2021](#)
4. Mini Übung: [Weavesilk](#) ⇒ Generative Art

## Referate

Visuelle Wahrnehmung - Auge und Gehirn <sup>1)</sup>	Katharina
Camera Obscura (Ibn al-Haytham)	Zoi

## Vortrag Ben Wallenborn

<sup>1)</sup>

Physische Voraussetzungen des Sehens und die Bedeutung für das Design?

From:  
<https://hardmood.info/> - **hardmood.info**

Permanent link:  
[https://hardmood.info/doku.php/26\\_10\\_21?rev=1635061750](https://hardmood.info/doku.php/26_10_21?rev=1635061750)

Last update: **2024/06/28 19:08**

