# Table of Contents

**GL I** ..... 3
***Prelude: Housekeeping & Organisatorisches*** ..... 3
***Referate*** ..... 3
***Kurze Besprechung der Ergebnisse der Hausaufgaben*** ..... 3
***Vortrag Ben Wallenborn*** ..... 3
***Hausaufgaben für kommende Woche*** ..... 4

# GL I

**Grundlagen der Gestaltung 1**

Understanding Comics, Gestaltgesetze

Prof. Felix Beck, Anton Chertkov (Tutor)
Dienstag, 26. Oktober 2021

---

## Prelude: Housekeeping & Organisatorisches

1. Anwesenheitsliste checken
2. Überblick zum heutigen Ablauf ⇒ Fragen?
3. Kurze Zusammenfassung von Dutch Design Week 2021
4. Ausblick auf kommende Woche (Fräsen der Logos)
5. Mini Übung: Weavesilk ⇒ Generative Art

## Referate

| | |
|---|---|
| Die Gestaltgesetze – Bedeutung für das Design? | Irina |
| Optische Täuschungen und Phänomene | Paul |

## Kurze Besprechung der Ergebnisse der Hausaufgaben

Je nach verbleibender Zeit werden 1-3 Studierenden den jeweiligen Stand ihrer Worbooks, speziell. die letzte Hausaufgabe (Weiterführende Übung zur Wort-/Bild-Marke), vorstellen.

## Vortrag Ben Wallenborn

- Vorstellung Benjamin Wallenborn
- Vorstellung *Weltenbummler Kids* / und *B-OB Coddiwomple*
- Fragen und Antworten
    - Hintergründe? Was war die Grundidee? Wie habt ihr gestartet um einen Verlag zu gründen?
    - Wie gehst Du vor, wenn Du ein neues Buch startest (Moodboards, Scribbles, Sichtung und Interviews von verschiedenen Illustratoren).
    - Wie gestaltet sich hier der Workflow (Deine Rolle, Feedback an den Illustrator, wieviel Änderungen, etc)
    - Information zu Verdienstmöglichkeiten eines/r Illustrator*in

# Hausaufgaben für kommende Woche

From:
https://hardmood.info/ - **hardmood.info**

Permanent link:
**https://hardmood.info/doku.php/26_10_21?rev=1635069398**

Last update: **2024/06/28 19:08**