Table of Contents

Wie man 3D Daten aus einer .osm Datei extrahiert. (In Bearbeitung) 3

Wie man 3D Daten aus einer .osm Datei extrahiert. (In Bearbeitung)

Um an 3D Daten zu kommen braucht man für gewöhnlich

Was man vorab sicherstellen sollte:

Die aktuelle Version von Java für das jeweilige Betriebssystem installiert haben.
Beachte die Anleitungen zur Installation auf macOS und zur Installation auf Windows.
OSM2World von osm2world.org heruntergeladen haben.

---

1. Folge den Schritten 1 und 2 in dem Tutorial Illustrator Datei aus OSM-Daten um einen Kartenausschnitt festzulegen, den du in 3D umsetzen möchtest.
Exportiere im Schritt 3 die Auswahl durch drücken auf den blauen Export Button auf der linken Seite.

2. Alle folgenden Schritte sind für Windows und macOS identisch.
Starte OSM2World durch klicken auf die *OSM2World.jar* Datei im heruntergeladenen Ordner.

3. Der OSM2World Viewer sollte sich in einem schwarzen Fenster öffnen. (Falls das nicht der Fall ist, wurde die Installation nicht richtig ausgeführt)
Wähle im Menü unter dem Tab File die Option *Open OSM file* und lokalisiere die *map.osm* auf dem Computer.

4. Nach dem du die Datei importiert hast sollte in der Vorschau ein grobes 3D Modell der Karte erscheinen. Manchmal zeigt das Programm den Boden nur fehlerhaft an, sodass er unter einem Großteil der Gebäude verschwunden ist. Hier hilft im Menü, unter dem selben Tab *File* die Option *Reload OSM File* zu wählen. Damit versucht das Programm die Datei nochmal neu zu berechnen.

5. Wenn nun in der Vorschau alle nötigen Objekte eingeblendet werden und du mit dem Ausschnitt der Karte zufrieden bist, exportiere die Datei als *OBJ File* im Menü unter dem *File* Tab.

From:
https://hardmood.info/ - **hardmood.info**

Permanent link:
https://hardmood.info/doku.php/3d-datei_aus_osm_daten?rev=1607516327

Last update: **2024/06/28 19:08**