

Table of Contents

Im Sommersemester 2021 hat Rene Krisanov sein Workbook als interaktiv begehbare VR-Experience realisiert. Untere Screenshots geben einen ersten Eindruck...



From:
<https://hardmood.info/> - **hardmood.info**

Permanent link:
https://hardmood.info/doku.php/beispiel_eines_workbooks_uebersetzt_als_vr_anwendung_programmiert_in_unity?rev=1631439488

Last update: **2023/10/17 12:50**

