

Table of Contents

Gestaltung 1 (1. Semester) 3

Diese Seite wird zur Zeit überarbeitet. — [Felix Hardmood Beck](#) 2020/09/26 07:28

Gestaltung 1 (1. Semester)

Lernziele

- Benennung von fachbezogenen Theorien und Werkzeugen und Anwendung dieser in eigenen Entwürfen
- Erarbeitung von Fähigkeiten zur Analyse und Bewertung von Designlösungen
- Reflektion, Akzeptanz und Äußerung konstruktiver Kritik
- ...

Lerninhalte

- Theorien visueller Gesetzmäßigkeiten und Phänomene
- Systematisch aufeinander aufbauende theoretische und praktische Übungseinheiten z.B. zu den Themen Form, Farbe, Material, Oberfläche, Struktur, Licht und Schatten, Autoaktivität, Reaktivität, Interaktivität, etc.
- Methodische Anwendung von Kreativitätstechniken zur Entwicklung gestalterischer Lösungsansätze
- ...

From:

<https://hardmood.info/> - **hardmood.info**

Permanent link:

https://hardmood.info/doku.php/playground:ziele_1sem?rev=1601103582

Last update: **2023/10/17 13:46**

