

Table of Contents

GL I	3
<i>Prelude: Housekeeping & Organisatorisches</i>	<i>3</i>
<i>Referate</i>	<i>3</i>
<i>Kurze Besprechung der Ergebnisse der Hausaufgaben</i>	<i>3</i>
<i>Vortrag Ben Wallenborn</i>	<i>3</i>
<i>Hausaufgaben für kommende Woche</i>	<i>3</i>

GL I

Grundlagen der Gestaltung 1

Understanding Comics, Gestaltgesetze

Prof. Felix Beck, Anton Chertkov (Tutor)

Dienstag, 26. Oktober 2021

Prelude: Housekeeping & Organisatorisches

1. Überblick zum heutigen Ablauf ⇒ Fragen?
2. Anwesenheitsliste checken
3. Kurze Zusammenfassung von [Dutch Design Week 2021](#)
4. Ausblick auf kommende Woche (Fräsen der Logos)
5. Mini Übung: [Weavesilk](#) ⇒ Generative Art

Referate

Visuelle Wahrnehmung - Auge und Gehirn ¹⁾	Katharina
Camera Obscura (Ibn al-Haytham)	Zoi

Kurze Besprechung der Ergebnisse der Hausaufgaben

Je nach verbleibender Zeit werden 1-3 Studierenden den jeweiligen Stand ihrer Worbooks, speziell die letzte Hausaufgabe ([Weiterführende Übung zur Wort-/Bild-Marke](#)), vorstellen.

Vortrag Ben Wallenborn

Hausaufgaben für kommende Woche

¹⁾

Physische Voraussetzungen des Sehens und die Bedeutung für das Design?

From:

<https://hardmood.info/> - **hardmood.info**



Permanent link:

https://hardmood.info/doku.php/26_10_21?rev=1635062073

Last update: **2024/06/28 19:08**