Table of Contents

Design Basics 3

Design Basics

Praktische Grundlagen der Gestaltung mit digitalen Medien
Bachelor Elektrotechnik, Bachelor Informatik, Bachelor Wirtschaftsingenieurwesen Elektrotechnik
Prof. Felix Hardmood Beck

Treffen in Raum E-235

---

1. Begrüßung
    - Vorstellung: Wer ist wer?
        - Was sind die Vorstellungen? Was wollen die Studis lernen? Worauf haben die Studis Lust?
        - Studium Felix (Was ist der Unterschied vom Designstudium zum Ingenieursstudium?)
    - Was ist Design? Was ist Mediendesign?
        - Slides zur möglichen Kategorisierung von Mediendesign
        - Utilität, Venustas, Firmitas (Vitruvius) ⇒ Keynote
        - Dieter Rams Regeln für Gutes Design
2. Vorstellung *hardmood-wiki*
3. Allgemeines zum Kurs
    - Aufbau/Struktur,
        - Thema Kurzzeitprojekt: Mp3-Player
    - Lernziele,
    - Lerninhalte,
    - Literaturempfehlung,
    - Benotungsschema,
        - Hausaufgaben
        - Dokumentation: Dokumentations-Box (⇒ Ausgabe der Boxen)
            - Erlärung: Wie könnte hier eine Seite aussehen?
    - Sonstiges
4. Gruppeneinteilung
5. Fragen?

Hausaufgaben:

1. Erstellung einer Morphologischen Matrix zur Erstellung eines Logos (Wort- und Bildmarke) für den Technol

From:
https://hardmood.info/ - **hardmood.info**

Permanent link:
https://hardmood.info/doku.php/ba:design_basics:sose24:19_03_24?rev=1710703211

Last update: **2024/06/28 19:08**