

# Table of Contents

**Design Basics** ..... 3



# Design Basics

Praktische Grundlagen der Gestaltung mit digitalen Medien

Bachelor Elektrotechnik, Bachelor Informatik, Bachelor Wirtschaftsingenieurwesen Elektrotechnik

Prof. Felix Hardmood Beck

---

1. Besprechung der Ergebnisse der Hausaufgaben (3D Drucke)
2. Fotos von 3D Drucke in Hohlkehle (DIY Fotostudio: Licht, Handykamera...)
3. Ausdrucken eines Fotos auf DIN A3 ⇒ Nachzeichnen mit transparent Papier (Fineliner) ⇒ Hervorheben der *Features*
4. Benutzung von Markern:
  - Durchpausen der Geometrie
  - Kolorierung mit Markern: Farbe und Oberflächen, Verläufe, Schatten, Reflektion
5. Nachstellen der Szene in Adobe Dimension/Substance 3D Stager
  - Erklärung zur Erstellung eines Testaccounts für Adobe Creative Cloud
  - Download und Installation von Substance 3D Stager
  - Aufbau der Szene: Hohlkehle, Licht, Import 3D-Objekt

From:

<https://hardmood.info/> - **hardmood.info**

Permanent link:

[https://hardmood.info/doku.php/ba:design\\_basics:sose24:30\\_04\\_24?rev=1714449845](https://hardmood.info/doku.php/ba:design_basics:sose24:30_04_24?rev=1714449845)

Last update: **2024/06/28 19:08**

