

Table of Contents

| | |
|--|---|
| Archetypische Phasen des Designprozesses | 3 |
| Definition des Problems oder der Herausforderung | 3 |
| Recherche und Analyse | 3 |
| Ideenfindung (Ideenentwicklung) | 3 |
| Entwurfentwicklung | 3 |
| Bewertung und Auswahl | 3 |
| Umsetzung (Implementierung) | 3 |
| Überprüfung und Iteration | 3 |

Archetypische Phasen des Designprozesses

Definition des Problems oder der Herausforderung

In dieser Phase werden die Anforderungen, Ziele und Einschränkungen des Designs klar definiert. Es ist wichtig, das Problem zu verstehen, das gelöst werden soll, sowie die Bedürfnisse und Erwartungen der Zielgruppe zu berücksichtigen.

Recherche und Analyse

Hier werden relevante Informationen gesammelt, analysiert und untersucht. Dies kann Marktanalysen, Benutzerforschung, Wettbewerbsanalysen und andere Untersuchungen umfassen, um ein fundiertes Verständnis des Kontextes und der Anforderungen zu erlangen.

Ideenfindung (Ideenentwicklung)

In dieser Phase werden verschiedene Lösungsmöglichkeiten generiert. Kreativitätstechniken wie Brainstorming, Mind Mapping und verschiedene Arten des Prototypings werden eingesetzt, um eine Vielzahl von Ideen zu generieren und diese zu erkunden.

Entwurfsentwicklung

Die vielversprechendsten Ideen werden weiter ausgearbeitet und in konkretere Designs umgewandelt. Dies kann Skizzieren, Modellieren, Prototyping und andere Techniken umfassen, um die Designkonzepte zu verfeinern und zu verfeinern.

Bewertung und Auswahl

Die entworfenen Lösungen werden bewertet und analysiert, um ihre Wirksamkeit und Eignung zu beurteilen. Dies kann durch Benutzertests, Expertenbewertungen, Feedback-Sitzungen oder andere Evaluationsmethoden erfolgen.

Umsetzung (Implementierung)

In dieser Phase wird das endgültige Design in die Praxis umgesetzt. Dies kann die Produktion von physischen Prototypen, die Entwicklung von Softwareanwendungen oder die Implementierung anderer Lösungen umfassen.

Überprüfung und Iteration

Nach der Implementierung wird das Design überwacht und bewertet, um sicherzustellen, dass es die

beabsichtigten Ziele erreicht und den Anforderungen entspricht. Bei Bedarf können Anpassungen vorgenommen und Iterationen des Designs durchgeführt werden, um Verbesserungen vorzunehmen.

From:

<https://hardmood.info/> - **hardmood.info**

Permanent link:

<https://hardmood.info/doku.php/designprozess?rev=1709466365>

Last update: **2024/06/28 19:08**

