Table of Contents

Gestaltung 1 (1. Semester) 3

Diese Seite wird zur Zeit überarbeitet. — *Felix Hardmood Beck 2020/09/26 07:28*

Gestaltung 1 (1. Semester)

Lernziele

- Benennung von fachbezogenen Theorien und Werkzeugen und Anwendung dieser in eigenen Entwürfen
- Erarbeitung von Fähigkeiten zur Analyse und Bewertung von Designlösungen
- …

Lerninhalte

- Theorien visueller gesetzmäßigkeiten und Phänomene
- Systematisch aufeinander aufbauende theoretische und praktische Übungseinheiten z.B. zu den Themen Form, Farbe, Material, Oberfläche, Struktur, Licht und Schatten, Autoaktivität, Reaktiviert, Interaktivität, etc.
- Methodische Anwendung von Kreativitätstechniken zur Entwicklung gestalterischer Lösungsansätze
- …

From:
https://hardmood.info/ - **hardmood.info**

Permanent link:
https://hardmood.info/doku.php/playground:ziele_1sem?rev=1601098155

Last update: **2024/06/28 19:08**