

Table of Contents

Grundlagen der Gestaltung 1 (1. Semester) 3

Diese Seite wird zur Zeit überarbeitet. — [Felix Hardmood Beck](#) 2020/09/26 07:28

Grundlagen der Gestaltung 1 (1. Semester)

Gestaltung 1

Modul-Code: 14010

Angebot für Studierende: Bachelor Design, Lehramt Mediendesign und Designtechnik

Lernziele

- Fähigkeit fachbezogene Theorien und Werkzeuge zu benennen und diese in eigenen Entwürfen anzuwenden.
- Fähigkeit Designlösungen zu analysieren und bewerten zu können.
- Reflektion, Akzeptanz und Äußerung konstruktiver Kritik.
- Erlernen von Kreativmethoden und Fähigkeit diese zu beschreiben und selbstständig anzuwenden.
- Materialgerechte Anwendung gestalterischer Techniken.
- Simulation und Präsentation von Lösungsansätzen durch den Einsatz adäquater Mittel.
- ...

Oben genannte Lernziele sind der Modulbeschreibung des *Modulhandbuches Bachelor 2018* entnommen.

Lerninhalte

- Theorien visueller Gesetzmäßigkeiten und Phänomene.
- Systematisch aufeinander aufbauende theoretische und praktische Übungseinheiten z.B. zu den Themen Form, Farbe, Material, Oberfläche, Struktur, Licht und Schatten, Autoaktivität, Reaktivität, Interaktivität, etc.
- Methodische Anwendung von Kreativitätstechniken zur Entwicklung gestalterischer Lösungsansätze.
- Analyse und Bewertungsmethoden für Gestaltungsansätze.
- Darstellungskonzeption für zweidimensionale, dreidimensionale, zeitbasierte oder interaktive Medien.
- Gestaltungsrelevante Technologien für Visualisierungen in 2D, 3D und 4D
- Pragmatische Darstellung-, Simulations-, Realisierungs- und Dokumentationsmethoden.
- ...

Oben genannte Lerninhalte sind der Modulbeschreibung des *Modulhandbuches Bachelor 2018* entnommen.

From:

<https://hardmood.info/> - **hardmood.info**

Permanent link:

https://hardmood.info/doku.php/playground:ziele_1sem?rev=1601115715

Last update: **2024/06/28 19:08**



