

Table of Contents

Gestaltung 2 (2. Semester) 3

Diese Seite wird zur Zeit überarbeitet. — [Felix Hardmood Beck](#) 2020/09/26 07:28

Gestaltung 2 (2. Semester)

Im 2. Semester trainieren und vertiefen die Studierenden die erlernten Fähigkeiten des [ersten Semesters](#).

Lernziele

- Fähigkeit zu einem vorgegebenen Thema Ideen zu formulieren, diese zu präzisieren und daraus themenbezogene Entwürfe abzuleiten, sowie diese zu begründen.
- Strukturierung und Organisation des Entwurfsprozesses.
- Fähigkeit zur Veranschaulichung der eigenen Ansätze Modelle und Prototypen zu erstellen und die Reflexion der daraus gewonnenen Erkenntnisse.
- Identifizierung der Schnittstellen verschiedener Designdisziplinen und Benennung dieser.
- Fähigkeit des Arbeitens in der Gruppe, sowie Strukturierung einer Gruppenarbeit (Aufgabenverteilung).
- ...

Lerninhalte

- Übungseinheiten zur Vermittlung und Vertiefung weingefächerter gestalterischer Grundlagen.
- Experimentieren mit gestalterischen Mitteln.
- Analyse und Optimierung von gestalterischen Lösungsansätzen.
- Grundlegende Methoden zur Zeit- und Projektplanung anhand von von kleinen Übungseinheiten und/oder eigenen Projekten.
- Grundlegende Methoden zur Recherche sowie der Generierung und Strukturierung von Projekthinhalten.
- Dokumentation und Aufbereitung der Arbeitsergebnisse.
- ...

From:
<https://hardmood.info/> - **hardmood.info**

Permanent link:
https://hardmood.info/doku.php/playground:ziele_2sem?rev=1602410369

Last update: **2024/06/28 19:08**

