Table of Contents

https://hardmood.info/ Printed on 2025/11/08 00:38

Software Essentials für die Grundlagen der Gestaltung

Die unten aufgeführte Liste ist eindeutig unvollständig und muss über die Zeit weiter gefüllt und besser ausdetailiert werden. — Felix Hardmood Beck 2020/11/02 20:29

- <hi #fff200>Gelb markiert ist Software, die man im Grundlagen Kurs 1 brauchen wird</hi>
- <hi #ffc90e>Grundlagen der Gestaltung 2 baut darauf auf. Dinge, die man im Kurs 2 braucht sind orange markiert</hi>
- Alle nicht markierten Software Pakete sollte man zumindest bis Bachelor Präsentation





	Kostenpflichtige Software von industriellen Anbietern	Open Source Alternative
Bildbearbeitung	Adobe <hi #fff200>Photoshop Affinity Pro</hi 	<hi #ffc90e="">Gimp</hi>
(Fotokorrekturen)	Lightroom	
Editorial Design	Adobe <hi #fff200>InDesign Affinity Publisher</hi 	
Grafik/Zeichenprogram	Adobe <hi #fff200>lllustrator Affinity Designer</hi 	<hi #fff200="">Inkscape</hi>
Videoschnitt	Adobe Premiere Pro	Davinci Resolve
Design Engineering	<hi #ffc90e="">Fusion360</hi> SolidWorks Rhino AutoCAD	
3D	Maxxon Cinema4D	Blender
Project Management	MS Project Omni Plan	<hi #ffc90e="">Gantt Project</hi>
Collaborative Work	Slack	<hi #fff200="">Mattermost </hi>
Design Tools	MindNode Omni Graffle Skitch	<hi #ffc90e="">Processing</hi> <hi #ffc90e="">Arduino</hi>
Laufzeit- und Entwicklungsumgebung	Unity	

From:

https://hardmood.info/ - hardmood.info

Permanent link:

https://hardmood.info/doku.php/software_essentials?rev=1608187872

Last update: 2024/06/28 19:08

